

ANEXO CONVOCATORIA

56/2023

RENGLONES

Renglón	Especificación Técnica	Imagen
1	Homo ludens. Autor: Johan Huizinga. Editorial: Alianza. Año: 2012. ISBN: 842060853x	
2	Game Design Workshop. Autor: Tracy Fullerton. Editorial: Taylor & Francis Ltd. Año: 2018 Cuarta edición. ISBN: 9781138098770	
3	Rules of Play: Game Design Fundamentals. Autor: Katie Salen. Editorial: The MIT Press. ISBN: 0262240459	
4	Challenges for Games Designers: Non-digital Exercises for Video Game Designers. Autor: Ms Brenda L Brathwaite. Editorial: CreateSpace Independent Publishing Platform. Año: 2008 ISBN: 9781542453318	
5	Theory of Fun for Game Design. Autor: Raph Koster. Editorial: O'Reilly Media. ISBN: 9781449363215	
6	Historia Del Siglo Xx. Autor: Eric Hobsbawm. Editorial: Crítica. Año: 2017 ISBN: 9789874479013	
7	Tecnoceno. Autor: Flavia Costa. Editorial: Taurus Colección: Taurus. Año 2021. ISBN 9789877370652	
8	ROBINSON CRUSOE YA TIENE CELULAR. Autor: WINOCUR, ROSALIA. Año: 2009 Editorial: SIGLO XXI EDITORES MEXICO ISBN: 9786070301193	
9	La gran historia de los videojuegos. Autor: Steven L. Kent. Año: 2016 Editorial: EDICIONES B. Responsable: Penguin Random House. ISBN: 9788466655026	
10	REPLAY: La historia de los videojuegos. Autor: Tristan Donovan. Editorial: Héroes de Papel. ISBN: 9788494816833	
11	SENSEI Diálogos con maestros del videojuego japonés. Autor: LUIS GARCIA NAVARRO. Editorial: Héroes de papel. Año: 2017 ISBN:	

Renglón	Especificación Técnica	Imagen
11	9788494714900	
12	SENSEI 2 Diálogos con Maestros del Videojuego Japonés. Autor: Luis García Navarro. Editorial: Héroes de papel. Año 2019. ISBN: 9788417649142	
13	SENSEI 3 Diálogos Con Maestros Del Videojuego Japonés. Autor: LUIS GARCIA NAVARRO Editorial: Héroes de papel. AÑO: 2021 ISBN: 9788417649678	